

Mov'In the City

Contexto

- Mov'In the City es un programa de aprendizaje innovador que ayuda a los jóvenes bruseleses a comprender y experimentar el transporte sostenible de forma activa y atractiva. Dirigido a estudiantes de 3.º a 5.º de ESO, la iniciativa combina debates en clase, clases de ciclismo y una emocionante competición urbana llamada Smoov'Gaming.
- La campaña, apoyada por Bruxelles Mobilité y gestionada por COREN vzw, busca cambiar la perspectiva de los estudiantes sobre sus desplazamientos urbanos. Mediante una combinación de debates estructurados y actividades interactivas, los participantes aprenden los beneficios del transporte multimodal, que combina la bicicleta, la caminata y el transporte público, y reflexionan sobre el impacto ambiental y social de las opciones de movilidad.
- Los estudiantes participan primero en talleres donde debaten retos e ideas relacionados con el transporte urbano. Posteriormente, completan un entrenamiento de tráfico ciclista para aumentar su confianza al circular en situaciones reales. Estas sesiones los preparan para el evento estrella del programa: Smoov'Gaming, una competición por equipos que lleva a los estudiantes por Bruselas utilizando exclusivamente transporte sostenible. Cada equipo, con un solo smartphone, visita los controles de seguridad de la ciudad, responde a cuestionarios y completa misiones que ponen a prueba su planificación, trabajo en equipo y conocimientos de movilidad.

Actividades clave

- Involucrar a los estudiantes en talleres sobre temáticas de movilidad en la escuela.
- Organización de cursos de seguridad en ciclismo urbano.
- Ejecución del juego urbano "Smoov'Gaming" con equipos de estudiantes que utilizan la caminata, la bicicleta y el transporte público para completar desafíos.
- Coordinación anual con escuelas de toda la región de Bruselas.

Impacto

- Introdujo a los estudiantes hábitos de viaje prácticos, seguros y sostenibles, incluido cómo moverse con seguridad en bicicleta:
 - En la primera edición participaron doscientos ochenta estudiantes.
 - o Anualmente participan aproximadamente 400 jóvenes.
- Animó a los jóvenes a pensar en la movilidad urbana sostenible y la habitabilidad urbana.
- Construir conexiones más fuertes entre las escuelas y los jóvenes de diferentes escuelas.
- Ayudó a los jóvenes participantes a sentirse más seguros al navegar por su ciudad.

Desafíos y soluciones

- Coordinación logística entre escuelas, incluidas aquellas con diferentes idiomas de instrucción.
- Garantizar la seguridad de los estudiantes en el juego de la ciudad, en parte abordado a través de capacitación incorporada.

Mov'In the City

Consejos para proyectos similares

- Utilizar juegos y exploración del mundo real para hacer que la educación sobre el transporte sea divertida y memorable.
- Comenzar con el desarrollo de habilidades prácticas (como entrenamiento en bicicleta) para preparar a los estudiantes para los desafíos urbanos.
- Asociarse con agencias de movilidad y escuelas locales para obtener apoyo a largo plazo.

Limitaciones/debilidades identificadas

- Requiere alta coordinación y supervisión de un adulto durante eventos en vivo.
- Las escuelas deben estar dispuestas a dedicar tiempo y recursos al programa.
- El alcance del programa puede verse limitado por la capacidad del personal o el presupuesto.

Imágenes/Otros multimedia

- Imágenes del programa anual disponibles en la galería de la iniciativa.



Recursos

- [Sitio web de Mov'In the City](#)
- [Perfil del proyecto \(VSV\)](#)
- [Artículo: «Invitación de prensa: Smooov'gaming, un juego de movilidad entre escuelas bruselenses»](#)

Socios

