

Chemins tactiles (système LVE) – Canne intelligente et application mobile pour guidage vocal

Contexte

Le système LVE (« Loges-Vet-Evolution ») est une solution de navigation innovante conçue pour les personnes aveugles et malvoyantes. Il a été développé en Italie grâce à une collaboration entre l'Union italienne des aveugles et malvoyants ONLUS et l'Association des malvoyants ONLUS. Le système intègre un revêtement tactile et des informations vocales fournies par une canne intelligente et une application mobile connectée. Cela permet aux utilisateurs de recevoir des instructions audio contextuelles aux principaux points névralgiques de la ville, tels que les intersections, les centres de transport et les bâtiments.

Développé en collaboration avec des experts en accessibilité, des entreprises technologiques et des municipalités, LVE combine des repères tactiles traditionnels avec des couches d'informations numériques. Il vise à offrir une expérience sûre, autonome et intuitive pour se déplacer dans des zones urbaines complexes.



Activités clés

- Installation de dalles tactiles LVE aux arrêts de transport en commun et dans les zones urbaines clés.
- Développement d'un bâton intelligent ou d'un bracelet de cheville qui lit les balises intégrées dans le revêtement.
- Intégration d'une fonctionnalité d'application mobile pour la personnalisation par l'utilisateur.

Impact

- Amélioration de la navigation autonome pour les personnes aveugles et malvoyantes.
- Amélioration de la normalisation de l'accessibilité des piétons.

Défis et solutions

- Normalisation des chemins tactiles entre les municipalités.
- Coût du développement et du déploiement des infrastructures.

Conseils pour des projets similaires

- Combiner des outils de navigation physiques et numériques.
- Impliquer les utilisateurs aveugles dans le développement technologique et les essais sur le terrain.
- Offrir une formation aux opérateurs des espaces publics (par exemple, le personnel des transports, les urbanistes).

Chemins tactiles (système LVE) – Canne intelligente et application mobile pour guidage vocal

Limites/faiblesses identifiées

- Nécessite que les utilisateurs possèdent différentes technologies (smartphone, casque Bluetooth, bâton intelligent ou bracelet électronique).
- Peut nécessiter une mise à niveau des compétences numériques.
- Les investissements en infrastructure sont importants pour les petites villes.
- Les technologies intégrées présentent une applicabilité limitée pour les personnes sourdes et aveugles

Vidéo

- Regardez cette [vidéo](#) du Zero Project

Description de la vidéo

Description automatisée du projet dans le cadre des pratiques innovantes 2018 du Zero Project.

Source de l'image

- Téléchargements disponibles: [Images](#)

Ressources

- [Article sur le projet.](#)



Partenaires

